



**Oficiul de Cadastru și Publicitate Imobiliară NEAMT**  
**Biroul de Cadastru și Publicitate Imobiliară Piatra-Neamt**

B-dul Republicii nr. 17, Municipiul Piatra Neamt, judetul Neamt

Nr.cerere	45471
Ziua	17
Luna	08
Anul	2021

**Extras de Plan Cadastral de Carte Funciară**  
**pentru**  
**Imobil număr cadastral 51673 / UAT Rediu**

**TEREN** extravilan

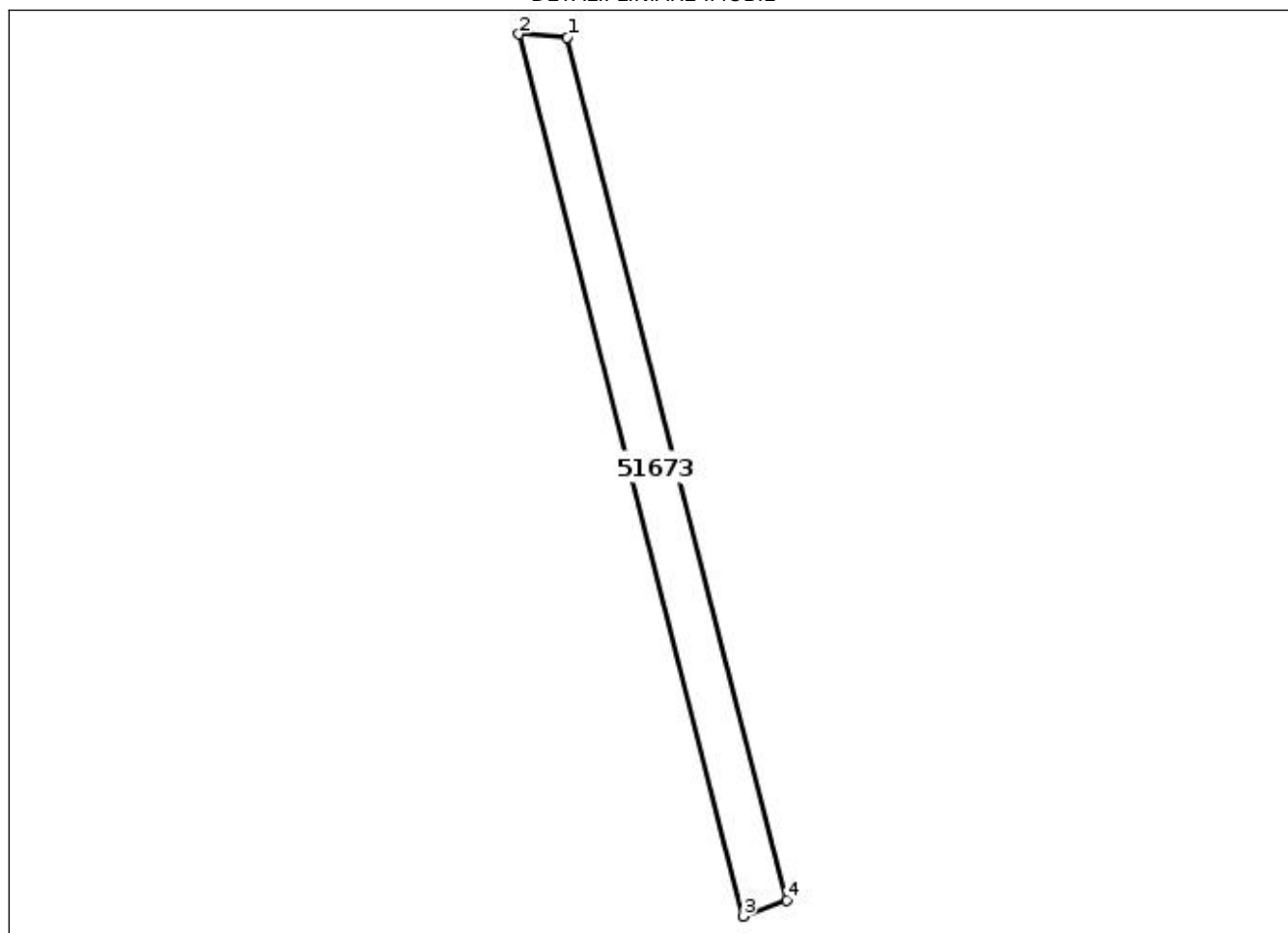
**Adresa:** Jud. Neamt, Punct "Căprărie", O.S. Tazlău, u.a. 149% si u.a.150%

Comuna/Oraș/Municipiu: Rediu

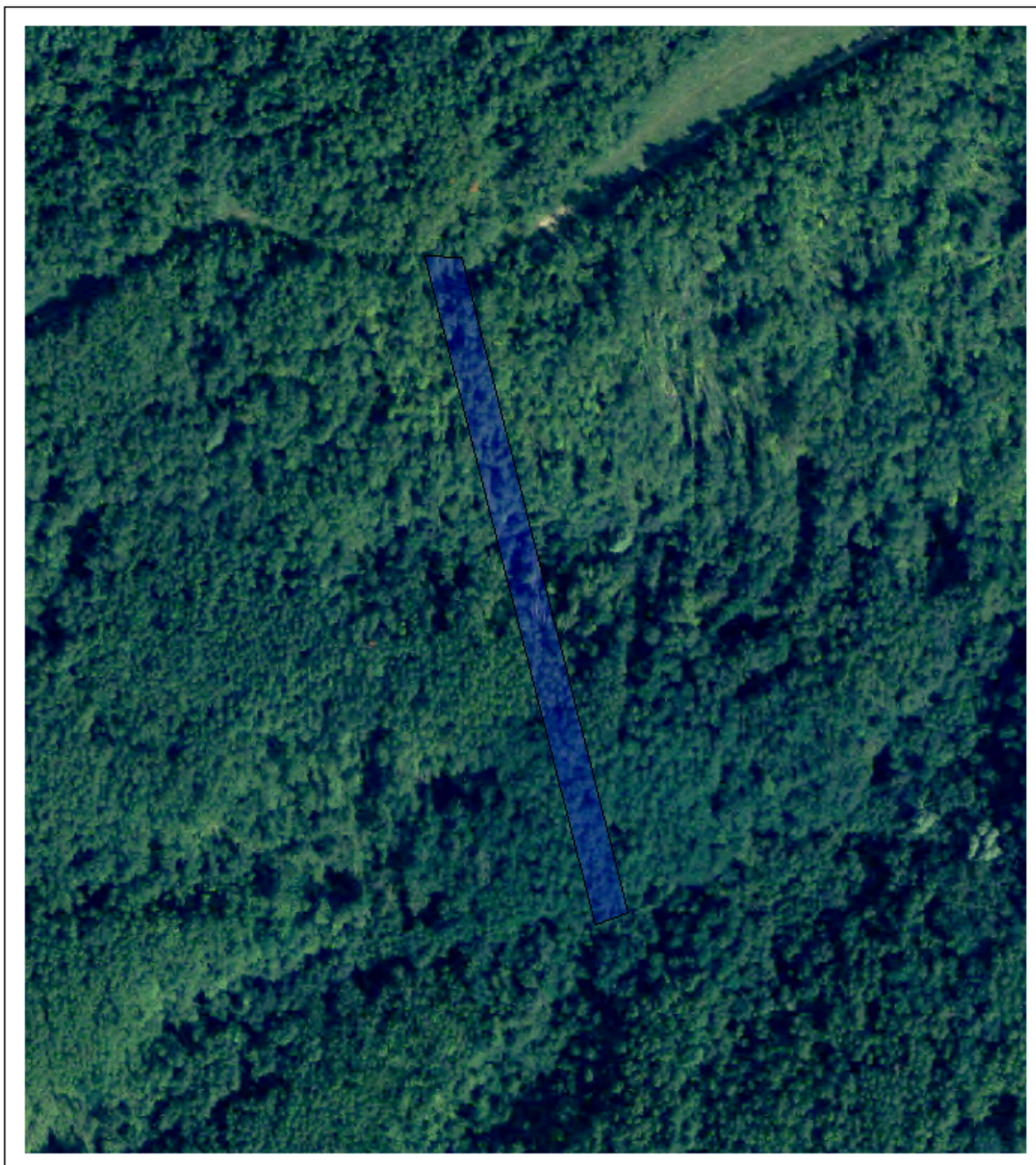
Nr. cadastral	Suprafața	Observații / Referințe
51673	2960	32. Țuglea I. Ion - TP 53/1188/1993, S = 2960 mp din 10000 mp, restul de suprafața de 7040 mp se regăsește în u.a.162 pe teritoriul administrativ al Comunei Borlești

\* Suprafața este determinată în planul de proiecție Stereo 70.

DETALII LINIARE IMOBIL



**Incadrare in zonă  
scara 1:2000**



**Date referitoare la teren**

Crt	Categoria de folosință	Intra vilan	Suprafața (mp)	Tarla	Parcelă	Observații / Referințe
1	padure	NU	2.960	UP II	149ua150	Numarul corect al parcelei este ua149 ua150
<b>TOTAL:</b>			<b>2.960</b>			

**Date referitoare la construcții**

Crt	Numar	Destinație construcție	Supraf. (mp)	Situație juridică	Observații / Referințe
Imobilul nu are in componență construcții					

**Lungime Segmente****1) Valorile lungimilor segmentelor sunt obținute din proiecție în plan.**

Punct început	Punct sfârșit	Lungime segment (" (m)
1	2	12.936
2	3	243.883
3	4	12.341
4	1	238.494

\*\* Lungimile segmentelor sunt determinate în planul de proiecție Stereo 70 și sunt rotunjite la 1 milimetru.

\*\*\* Distanța dintre puncte este formată din segmente cumulate ce sunt mai mici decât valoarea 1 milimetru.

Certific că informațiile din prezentul extras sunt conforme cu datele din planul cadastral de carte funciară al OCPI NEAMT la data: 19-08-2021

Situația prezentată poate face obiectul unor modificări ulterioare, în condițiile Legii cadastrului și publicității imobiliare nr. 7/1996, republicată.

Consilier/Inspector de specialitate,

**GABRIEL MOLDOVIANU**